Reporte de la sumativa

Dentro de su suamtiva demostraron tener un buen nivel de programacion, haciendo uso de diferentes estructuras y variables dentro del mismo

# Errores de codigo

No encontré errores en el codigo, veo que es un codigo muy limpio, los felicito

# Uso de variables

Encontre un total de 44 variables en el proyecto, lo cual es algo exesivo para una aplicación como esta, la proxima sesion deben sustentar el uso de las sigueitnes variables:

nombre

nombredelcontacto

numerodelcontacto

correodelcontacto

conexionconelcontacto

nota1

nota2

nota3

nota4

nota5

numeroescogido

suma1

suma2

respuestasuma

resta1

resta2

respuestaresta

division1

division2

respuestadivision

raiz1

potencia1

potencia2

potencia3

hol

es

dia

mes

anio

dias

meses

anios

evento

letrica

letrica2

ejecutaropcion

principal

final

multiplicacion1

multiplicacion2

respuestamultiplicacion

guardesuscontactos

guardesusnotas

soda

# Librerias

Encontre un total de 6 librerias en el código, me gusta saber que hacen uso de otras librerias, la proxima sesion deben explicar el uso de las siguientes:

- math.h

- fstream

# Switch

Hicieron uso de los casos que se pedian, pero aun con esto, agregaron mas, esto demuestra que dominan el uso de los switch

# Nota final de 7

Muy buena sumativa, se nota el trabajo y esfuerzo que le dieron al proyecto

# Lo que aprendi de mi sumativa